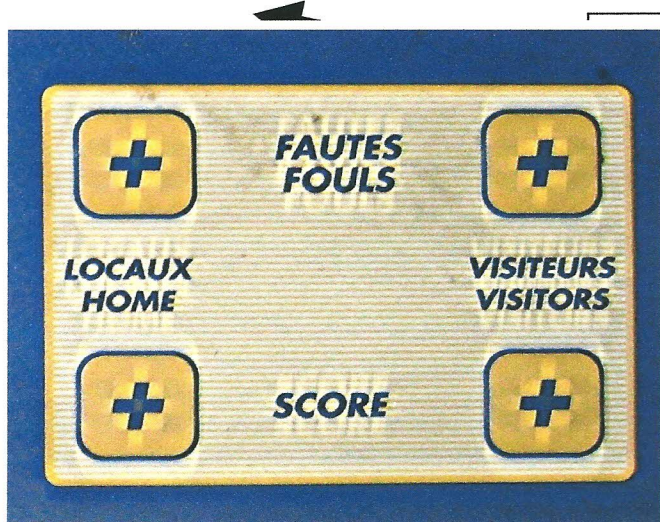


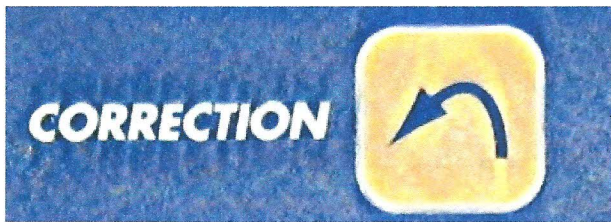
Pour mettre les temps morts.



rer et
r le

Pour inscrire les fautes.

Pour inscrire le score.



Cette touche sert à corriger une erreur .

POUR ETEINDRE LE CHRONOMETRE



Appuyer longtemps sur le bouton **OFF** jusqu'à ce que l'écran s'éteigne comme sur la photo.