

# GANT JAUNE

## «Je perturbe pour toucher»

**1<sup>er</sup> DEGRE**

FEINTER POUR	TOUCHER	INCERTITUDE CREE
<b>Je sais faire :</b>		
• Feinte d'attitude	Ligne basse	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de cible	Ligne basse	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de trajectoire	Ligne basse	Seg./Cib./Traj.
• Feinte d'arme	Ligne basse	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de technique	Ligne basse	Seg./Cib./Traj.

**2<sup>ème</sup> DEGRE**

<b>Je sais faire :</b>		
• Feinte d'attitude	Ligne basse / médiane	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de cible	Ligne basse / médiane	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de trajectoire	Ligne basse / médiane	Seg./Cib./Traj.
• Feinte d'arme	Ligne basse / médiane	Seg./Cib./Traj.
• Feinte de technique	Ligne basse / médiane	Seg./Cib./Traj.

**3<sup>ème</sup> DEGRE**

<b>Je sais faire :</b>		
<b>Combinaison de toutes feintes</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Feinte d'attitude</li> <li>• Feinte de cible</li> <li>• Feinte de trajectoire</li> <li>• Feinte d'arme</li> <li>• Feinte de technique</li> </ul>	Ligne basse / médiane / Haute	Seg./Cib./Traj.

### **Assaut à thème**

**Je sais :**

- utiliser la feinte pour perturber l'organisation défensive de mon adversaire et le toucher.

- utiliser les changements de rythme pour perturber la prise d'information visuelle de mon adversaire et le toucher.

### **Assaut libre**

**Je suis capable :**

- d'utiliser les feintes dans le but de déclencher un acte réflexe de mon adversaire afin de m'ouvrir des opportunités d'attaque et de toucher.

- de tirer en opposition durant 4 X 1'30'' ou 4 X 2'.

# Evaluation du **Gant Jaune**

Nom du candidat : ..... Date de l'évaluation : .....

N° de licence : ..... Grade ou degré présenté : .....

Grade ou degré actuel : ..... Date d'obtention : .....

Catalogue des techniques	Feinte	Feinte et touche				
		Précision	Variété	Style		
<b>1<sup>er</sup> DEGRE</b>	• Feinte d'attitude pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte de cible pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte de trajectoire pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte d'arme pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte de technique pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
<b>2<sup>ème</sup> DEGRE</b>	• Feinte d'attitude pour toucher en ligne basse ou médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	<b>NE : &lt; 6</b>
	• Feinte de cible pour toucher en ligne basse ou médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte de trajectoire pour toucher en ligne basse ou médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte d'arme pour toucher en ligne basse ou médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Feinte de technique pour toucher en ligne basse ou médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
<b>3<sup>ème</sup> DEGRE</b>	• Combinaison de feintes pour toucher en ligne basse	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Combinaison de feintes pour toucher en ligne médiane	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Combinaison de feintes pour toucher en ligne haute	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Combinaison de feintes pour toucher	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
<b>Totaux Techniques</b>	.....	.....	.....	.....	<b>...../12</b>	
<b>Assaut à thèmes</b>		<b>1<sup>ère</sup> reprise (1'30)</b> Thème : utiliser les feintes pour toucher en poing	<b>2<sup>ème</sup> reprise (1'30)</b> Thème : utiliser les feintes pour toucher en pied	<b>3<sup>ème</sup> reprise (1'30)</b> Thème : utiliser les feintes pour toucher		
	<b>Critères d'évaluation</b>					
	• Validité	...../2	...../2	...../2		<b>NE : &lt; 8</b>
	• Variété	...../2	...../2	...../2		
	• Style	...../2	...../2	...../2		
<b>Totaux Assaut à Thème</b>	...../6	...../6	...../6	<b>...../18</b>		
<b>Assaut libre</b>		<b>1<sup>ère</sup> reprise (1'30)</b>	<b>2<sup>ème</sup> reprise (1'30)</b>	<b>3<sup>ème</sup> reprise (1'30)</b>	<b>4<sup>ème</sup> reprise (1'30)</b>	
	<b>Critères d'évaluation</b>					
	• Anticipation	...../1	...../1	...../1	...../1	<b>NE : &lt; 8</b>
	• Feinte	...../2	...../2	...../2	...../2	
	• Opportunité	...../1	...../1	...../1	...../1	
• Style	...../1	...../1	...../1	...../1		
<b>Totaux Assaut Libre</b>	...../5	...../5	...../5	...../5	<b>...../20</b>	
<b>TOTAL GENERAL</b>	Le candidat doit obtenir un minimum de 30 points				<b>...../50</b>	

**Décision** : Gant Jaune 1° - Gant Jaune 2° - Gant Jaune 3° = **GANT JAUNE** (rayer les mentions inutiles)

Nom des membres du jury : ..... Emargement