

GANT BLEU

«Je touche et je ne suis pas touché»

1^{er} DEGRE

ATTAQUE SIMPLE	RIPOSTE	INCERTITUDES
Je sais faire :		
• Fouetté médian	Direct corps ou figure	Segment
• Chassé médian	Direct corps ou figure	Segment
• Direct corps ou figure	Fouetté bas ou médian	Segment
• Fouetté bas ou médian ou Direct corps ou figure	Fouetté bas ou médian Direct corps ou figure	Segm./Cible /Traj.

2^{ème} DEGRE

Je sais faire :		
• Chassé bas ou médian	Fouetté médian av/ar	Segment/Cible
• Fouetté bas ou médian ou Chassé bas ou médian	Fouetté bas ou médian Chassé bas ou médian	Segm./Cible/Traj.
• Fouetté bas ou médian ou Chassé bas ou médian ou Direct corps ou figure	Fouetté bas ou médian Chassé bas ou médian Fouetté bas ou médian	Cible/Segment/Trajectoire

3^{ème} DEGRE

Je sais faire :		
• Revers figure	Fouetté bas ou médian	Segment/Arme
• Revers figure ou Fouetté bas ou médian	Fouetté bas ou médian Chassé bas ou médian	Segment/Cible
• Fouetté bas/médian/figure ou Fouetté bas/médian/figure ou Direct corps ou figure ou Revers bas/médian/figure	Fouetté bas/médian/figure Fouetté bas/médian/figure Direct corps ou figure Revers bas/médian/figure	Segment/Cible/Trajectoire

Assaut à thème

Je sais :

- porter une attaque simple
- éviter d'être touché sur une attaque simple
- parer une attaque simple
- riposter par une action simple
- me déplacer par rapport à mon adversaire

Assaut libre

Je suis capable :

- de toucher par une technique en étant équilibré, tout en contrôlant mon coup et en évitant d'être touché par la riposte.
- de toucher par une technique en étant protégé, tout en contrôlant mon coup et en évitant d'être touché par la riposte.
- de tirer en opposition durant 2 X 1'30''.

Evaluation du **Gant Bleu**

Nom du candidat : Date de l'évaluation :

N° de licence : Grade ou degré présenté :

Grade ou degré actuel : Date d'obtention :

	Il touche avec				Il n'est pas touché sur		
	Précision	Equilibre	Protection	Style	Evitement	Parade	
1^{er} DEGRE	• Fouetté médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Chassé médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Fouetté bas ou médian ou Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
2^{ème} DEGRE	• Chassé bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Fouetté bas ou médian ou Chassé bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	NE : <8
	• Fouetté bas ou médian ou Chassé bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
3^{ème} DEGRE	• Revers figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Revers figure ou Fouetté bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Fouetté bas/médian/figure ou Chassé bas/médian/figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Direct corps ou figure ou Revers bas/médian/figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
Totaux Techniques	/18
Assaut à thèmes	Critères d'évaluation	1^{ère} reprise Thème : privilégier l'attaque		2^{ème} reprise Thème : privilégier la défense			
	• Porte une attaque simple/5		X X X X X X X X			NE : <10
	• Evite d'être touché	X X X X X X X X	/5			
	• Se déplace/5	/5			
Totaux Assaut à Thème	/10	/10	/20	
Assaut libre	Critères d'évaluation	1^{ère} reprise		2^{ème} reprise			
	• Touche en étant équilibré/2	/2			NE : <10
	• Touche en étant protégé/2	/2			
	• Evite la touche/4	/4			
• Contrôle ses touches/2	/2				
Totaux Assaut Libre	/10	/10	/20	
Points de bonification	Tenue spécifique - Salut BF - Ponctualité					/2
TOTAL GENERAL	Le candidat doit obtenir un minimum de 36 points sans note éliminatoire					/60

Décision : Gant Bleu 1° - Gant Bleu 2° - Gant Bleu 3° = **GANT BLEU** (rayer les mentions inutiles)

Nom des membres du jury : Emargement