

REGLEMENT « Spécial Jeunes » Saone et loire

Version du 1 janvier 2007

Concerne les catégories Poussin, Benjamin, Minime, Cadet & junior

Objectif pour le jeune Archer Débutant : Avec le « Spécial Jeunes », je me prépare aux rencontres qualificatives, afin de les aborder avec un niveau de score satisfaisant.

Exemple : je suis minime, j'ai ma flèche blanche, je dois progresser du niveau 3 au niveau 1, alors je suis capable de réaliser au moins un score de 200 points en 10 volées de 3 flèches à 15m sur blason de 60 cm.

**Cette rencontre réalisable en salle ou à l'extérieur,
permet une programmation du 1^{er} septembre au 30 juin**

Distance de tir : 15 mètres Temps : 2 minutes par volée de 3 flèches

Niveaux	AS(Cadet)	1	2	3	Poussins
Blasons	40 cm	60cm	80cm	122cm	122cm à 10m

NIVEAU D'ENTREE

Pour son premier « Spécial Jeunes », chaque jeune archer est classé selon son niveau de flèche ou de plume de progression. Cette disposition ne s'applique qu'une seule fois à un jeune archer (cela ne concerne pas les poussins qui commencent obligatoirement en catégorie poussin).

Niveau 3 : Plume jaune ou Flèche blanche

Niveau 2 : Flèche noire,

Niveau 1 : Flèche bleue ou rouge

Pour participer, un jeune doit se présenter avec un justificatif de niveau à jour « passeport Jeunes » ou carte de progression

En aucun cas, un jeune archer ne pourra revenir à un niveau inférieur.

PLANCHERS DE PASSAGE DES NIVEAUX

Changement de Niveau	Score sur 10 volées à réaliser 1 fois (filles ou Garçons)
Poussin à 3	240
3 à 2	240
2 à 1 ou fin spécial jeunes poussins	220
Fin spécial jeunes B & M ou passage en As C & J	200
Fin « spécial Jeunes » Cadet & Junior	180

--	--

Les tireurs Arcs Classiques et Arcs à poulies sont classés ensemble dans les quatre niveaux.

Les arcs à poulies utilisent le 10 réduit et sont interdits pour les poussins.

Les filles et les garçons sont classés ensemble dans toutes les catégories

Organisation

- ⇒ La rencontre se déroule sur une série de 10 volées de 3 flèches pour toutes les catégories, suivi de finales en rounds sauf pour le niveau « poussins ».
- ⇒ Chaque étape des rounds (1/32^{ième}, 1/16^{ième}, 1/8^{ième}, 1/4, 1/2 et finale) se déroulent en 3 volées de 3 flèches
- ⇒ Exemple, en 1/4 de finale, sur les 8 tireurs, on garde les 4 meilleurs scores pour la 1/2 finale et on classe les 4 autres de la 5^{ième} à la 8^{ième} place en fonction de leurs scores (si le 4^{ième} et le 5^{ième} sont à égalité, il y a flèche de barrage, pour les places de 5^{ième} à 8^{ième}, le départage se fait au nombre de flèches en cible, puis de 10 puis de 9
- ⇒ Pour la finale, et en cas d'égalité, il y a flèche de barrage

Le passage de niveaux est visé par l'arbitre responsable de la rencontre concernée.

« SPECIAL JEUNES »

SUIVI des PASSAGES de NIVEAUX

Je débute mon premier sp « Spécial Jeunes » en niveau :

Niveau de l'archer	Scores Réalisés	Date de la Rencontre	Lieu de la Rencontre	Nom et Visa de l'Arbitre
Poussins	240			
3	240			
2	220			
1	200			
AS	180			

Le Jeune archer vient de franchir toutes les étapes du concours « Spécial Jeunes »

Désormais, il peut et doit tirer dans sa catégorie, les concours qualificatifs inscrits au calendrier FFTA. Une étiquette justificative signée de l'arbitre fédéral devra être apposée sur son passeport d'archer.

Une participation de 3 € sera demandée par archer par le Club organisateur.

Le Club Organisateur devra envoyer les résultats aux responsables Jeunes du département et de la ligue.

--	--